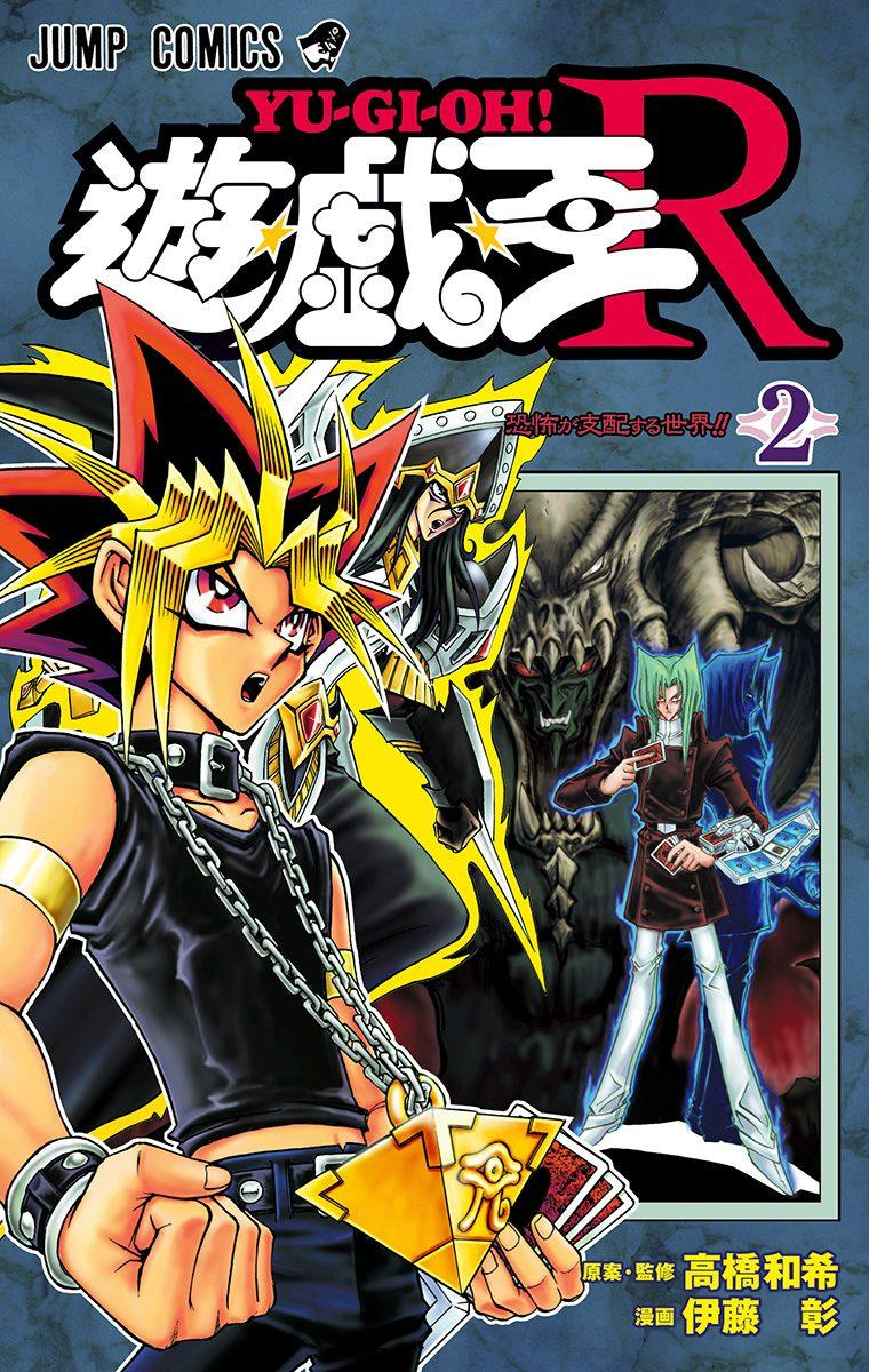

JUMP COMICS
YU-GI-OH!
遊☆戯☆王R
恐怖が支配する世界!!
2
原案・監修 高橋和希
漫画 伊藤 彰

JUMP COMICS

YU-GI-OH! 遊☆戯☆王R

ゆうぎおうアール

②恐怖が支配する世界!!



原案・監修/高橋和希　漫画/伊藤　彰

CAST & STORY



武藤遊戯

祖父からもらった『千年パズル』を解いたことから、闇の力を手に入れた武藤遊戯。闇の扉が開かれる時、もう一人の遊戯が姿を現す！
様々なゲームを負け知らずで闘ってきた遊戯は、ある日、宿命のライバル、海馬C社長・海馬瀬人と出会う。人気カードゲーム『M&W』での勝負を受けた遊戯は、海馬の卑劣な闘い方に苦しめられつつも、二度の決闘に勝利した。そして海馬は、罰ゲーム・心の崩壊を受け昏睡状態に陥ってしまう――。
その後、『M&W』の生みの親・ペガサスから決闘を挑まれる遊戯。しかし、闇の力・千年眼を持つペガサスに、遊戯は初の敗北を喫してしまった上に、祖父・双六の魂をも奪われてしまう。双六を救うため、ペガサス主催の大会が行われる孤



島に乗り込んだ遊戯は、様々な強敵を倒し、ペガサスと再戦し、見事に勝利を勝ち取った。
奇跡的に復活した海馬が主催するバトル・シティが童実野町で始まった。もう一人の遊戯の失われた記憶を求め、遊戯も大会に出場する。次々とレアカードである神のカード『オシリスの天空竜』『オベリスクの巨神兵』『ラーの翼神竜』を手に入れた遊戯は決闘王の称号と共に決戦の地を後にする。
海馬CをI^2社の天馬夜行が接収し、遊戯に決闘を申し込んできた。決闘中、天馬が召喚したのは邪神・アバター。さらに天馬のR・A計画の犠牲として杏子が誘拐されてしまう。彼女を取り戻すため、遊戯たちは海馬Cへ。そこには遊戯の懸賞金を狙うカードプロフェッサー達が待ち構えていて…。

YU-GI-OH!

遊☆戯☆王R

vol.2

恐怖が支配する世界!!

CONTENTS


ゴゴゴゴ
ん!?
なんの音だ…?
ゴ
これは…神だ…
ゴ
遊戯が神を呼んだんだ!
おおっ…!相手はそれほどの強者だってのかよ
でもなんだ…?なんかイヤな感じがする…
遊戯…
オレ達も上に急ごうぜ!!
オウ!!
……
来たぞ!このエネルギー
勝てよ遊戯…
素晴らしいぞ!!これでこの計画もまたひとつフェイズが進んだ!
ハハハァァ
決闘R10 恐怖が支配する世界!!



決闘R10

恐怖が支配する世界!!


邪神アバターの
他にも邪神が
存在する…!?
邪神
ドレッド・ルート!!
ド


邪神…
ドレッド・ルートの攻撃!!
フィアーズノックダウン!!
伏せカードオープン!!
稲妻の剣発動!!
稲妻の剣
（装備・魔法カード）
戦士族の剣に稲妻を落とし攻撃力を800ポイント上げる
マグネット・バルキリオンの攻撃力が八〇〇ポイント上昇!!


!!
バカな…マグネット・バルキリオンが
破壊された……!?


これが邪神ドレッド・ルート（恐怖の根源）!!
THE DEVILS DREAD-ROOT
★★★★★★★★★★★
Fear dominates the whole field. Both attack and defence points of all the monsters will halve.
ATTACK 4000
DEFENCE 4000
邪神ドレッド・ルートの能力は——
フィールド全体を恐怖が支配し——
邪神以外のすべてのモンスターの攻撃力・守備力を半分に引き下げる——
マグネット・バルキリオンは装備魔法を使用した所で攻撃力二五五〇しかなかったのだ!!
マグネット・バルキリオン
攻撃力 1750
+
稲妻の剣 800
攻撃力 2550
くっ…
武藤遊戯
ライフポイント 1550


伏せカードをセットしー
ターンエンドだ!
武藤遊戯!! 邪神の恐怖の前にその膝を折るがいい!! フハハハハハ
なんてモンスターだ…
いやモンスターではなく神……
それも邪神!!
邪神ドレッド・ルートの攻撃力は四〇〇〇……
しかもどんなモンスターを召喚したとしてもすべて攻撃力・守備力は半分になってしまう…
今この手にある3枚の手札に対抗出来る手はない……
オレのターン
ドロー!!


くくく…
この邪神に
あらがう術が
その手に
あるかな？
せめて 守備
モンスターぐらい
召喚しないと
次のターンで勝負が
ついてしまうよ
…
今はこのカードに
望みをかけるしか
ない……
オレは
手札より
魔法カード
発動！
「天よりの宝札」
お互いの手札を
6枚になるまで
補充する
天よりの宝札
(魔法カード)
お互いのプレーヤーは
手札が6枚になるように
カードを引く
手札増強
カードか…
よほど手札が
よくないとみえる
よし!!
いける!!
フフフ…


伏せカードを2枚場にセット!!
そして手札を1枚墓地に捨てることにより
THE トリッキー ★★★★★
THEトリッキーは手札を1枚捨てることで特殊召喚される
攻撃力 2000 守備力 1200
THE トリッキーを守備表示で特殊召喚!!
THE トリッキー
守備力 600
フハハハ 五つ星モンスターといえど邪神の効果によって守備力六〇〇では1ターン凌ぐのがやっという所…
せいぜい悪あがきするといい
この邪神を倒す手段などありはしない



フフフ
それは
どうかな…
邪神の効果によって
ステータスを半分に
出来ない種族が
ある…
その種族なら
邪神を倒せる
かもしれないぜ!!
…!
それに気付いて
いたか…
まさか…
THE トリッキーの
召喚時に墓地に
捨てたカードは…
行くぜ天馬!!
死者蘇生
発動!!
死者蘇生
(魔法カード)
敵、味方を問わず
モンスターの魂を蘇生
させ味方にすることが
出来る


太陽神召喚!!
ドドドド
THE SUN OF GOD DRAGON
これが幻神獣の中でも最上位の神——
ラーの翼神竜だ!!


ドオオオ
バ…バカな…
太陽神ガ…



消えた…!?
キサマ…天馬!!
フハハハ
そうです
伏せカードを
発動しました!
リバース罠!
「方舟の選別」!!
すでに邪神という
「神」が場に存在して
いる為に
太陽神の召喚は
無効にされる
方舟の選別
(罠カード)
新たに召喚されたモンスターの
同種族のモンスターが
すでに場に存在する場合
新たに召喚されたモンスターの
召喚は無効になる



あなたの言う通り
邪神ドレッド・ルートの効力を受け付けない唯一の種族――
それは――
「神」
召喚されればそれはまさに絶対的に世界を支配する神となるが
召喚する前はただのカード…
召喚さえ許さなければこの邪神を脅かす者は唯の一体もいない!!
フハハハハハ
こいつ……強い…!!


パチ パチ
うむ…パーフェクト……
武藤遊戯は デュエリスト王国… そして バトルシティを 制覇した
まさに エイペックス(頂点)の デュエリスト
だが天馬様も ペガサス様が 育て上げた デュエリストの中で
唯一人 「パーフェクト」と 言われた デュエリスト…
この闘いの 行方は…
決した!!
私のターン
先ほどは 私の手札まで 増強してくれて ありがとう
おかげで こんなカードが 舞い込みましたよ


魔法カード!「神の進化」
神の進化
(魔法カード)
すべての効果によって
このカードは無効にならない
攻撃力・守備力が1000
ポイント上昇する
このカードにより
邪神はさらなる
高みへと進化する!!
邪神 ドレッド・ルート
攻撃力 5000
守備力 5000


神に対する魔法効果は通常1ターンのみしか受け付けないが
この「神の進化」はその影響を受け付けずその他いかなる効果によっても無効にならない
神の専用カードまで!?
く……
負けるのか…
フフフ邪神を前にして身も凍る恐怖に
希望すら見出すことが出来まい……
伏せカードを1枚セットし――
まずは邪魔な守備モンスターを排除しましょう
邪神によるトリッキーへの攻撃!!


なにっ!?
トリッキーが
消えた!!
標的を失った
邪神の一撃が
空を切る!?
往生際が悪い
ですよ…
早々に
邪神の恐怖から
あなたを解放して
あげようと言うのに
…
もちろん
あなたの敗北に
よってですが
……
リバース魔法を
発動したぜ…



トリッキーと墓地にいるクィーンズ・ナイトとの魂を交換した
魂の交換ーソウル・バーター
(魔法カード)
自軍の場にいるモンスターと墓地のモンスターの魂を交換する
モンスターの入れ換えによって邪神の攻撃の対象をなくし攻撃を無効とする……
リリーフ・エスケープという訳ですか
だが それも敗北する時をただ1ターン伸ばすことにしかならない
まだ…邪神の前に膝を屈するワケにはいかない…
邪神を倒さない限り杏子を助けることは出来ない……


オレは負けられない!!
オレのターン!!
ドロー!!
伏せカードをさらに1枚セットし――
キングス・ナイト召喚!!
ほう



キングとクィーンが場に揃った時——
さらにデッキからこいつを場に出せる
ジャックス・ナイト召喚!!
最速召喚 絵札の三剣士!!
ジャックス・ナイト
★★★★
攻撃力 1800
守備力 1200
キングス・
キングとクィー
ある時、ジャックを
デッキから場に出せる
攻撃力1600 守備力1400
ナイト
★★★★
1500
守備力 1600
フフフ またもや神を呼ぶつもりですか?
次のターンまで3体が無事でいられたらの話ですがね
まあなんとか1ターンをしのぎ次のターンに神を呼ぶとしても
この伏せカード——
闇よりの罠
(罠カード)
墓地にある罠カードを
発動させる
ライフを1000ポイント支払う
方舟の
新たに召喚されたモンスターの
召喚は無効となる
「闇よりの罠」で方舟の選別を発動し——
再び「神」を葬ってくれる!


フフフ…やはり
神は重いか……
魔法カード「融合」発動!!
融合（魔法カード）
何!? 融合だと!!
絵札の三剣士を融合させ
出でよ ——
こ…これは…!?


天位の騎士
アルカナ
ナイト・ジョーカー!!
オレの闘志は
恐怖を
超える!!




絵札の三剣士を融合し──
出でよ!!
天位の称号を持つ究極融合剣士
アルカナナイト・ジョーカー!!
決闘R11 決着、そして…!?
バカな…三剣士を生贄のコストとすることなく……
一体の剣士に融合するだと…!?
この邪神を前にして
いまだその闘志を失わないとは……


デュエルラウンド
決闘R11
けっちゃく
決着、そして…!?



だが邪神ドレッド・ルートの攻撃力は五〇〇〇!!
そしてさらにドレッド・ルートの効果によりナイト・ジョーカーの攻撃力は半分になる!!
邪神ドレッド・ルート 攻撃力 5000
天馬夜行 ライフポイント 2300
そんな剣士ごときでこの邪神は倒されはしない!!
……
このアルカナナイト・ジョーカーの攻撃力は邪神の影響を受けるために一九〇〇ポイント
アルカナナイト・ジョーカー 攻撃力 1900
武藤遊戯 ライフポイント 1550


そして融合モンスターは召喚したターンには攻撃出来ない……
ターンエンドだ
フフフ…
自らの神を呼ぶ戦略を取らず融合モンスターにその身を託すとは
………
神を封じられたあなたが出来る最大限の抵抗という訳ですか
……
おそらくお前は神の召喚はさせないハズさ
……
オレの持つ幻神獣の存在が恐ろしいか…?
恐怖を感じていたのはお前だろ……
天馬


ゴゴゴ
何を言おうが これからあなたに 恐怖を与えるのは この邪神ですよ
ドドド
覚悟は 出来ましたか 武藤遊戯
ドド
この 邪神の恐怖に 打ち震えるが いい!!
ドドド
ドレッド・ルートの ナイト・ジョーカーへの 攻撃!!


フィアーズノックダウン!!
くっ…
リバース・カード
オープン!!



幻想の呪縛!!
幻想の呪縛
(罠カード)
このカードに呪われたモンスターの特殊能力は無効となる
攻撃力が500ポイント下がる
邪神の攻撃力を五〇〇ポイント下げさらに特殊能力が無効となる!!
邪神ドレッド・ルート
攻撃力 4500
アルカナナイト・ジョーカーの攻撃力が復活!!
悪あがきだな…
だがその罠カードは邪神の攻撃を止めることは出来ない!!
アルカナナイト・ジョーカー
攻撃力 3800



砕け散れ
ナイト・ジョーカー！
何!?
オレの闘志が
形となった
このアルカナ
ナイト・ジョーカー…


恐怖の力では勝てないぜ!!
リバース・マジック発動!!
「武装再生」!!
武装再生
(魔法カード)
自分または相手の墓地にある装備カードを場にいるモンスターに装備する
この魔法カードは墓地にある装備カードを再び使用することが出来る…
オレが使用するカードは――
「稲妻の剣」!!
稲妻の剣
(魔法・装備カード)
戦士族の剣に稲妻を落とし攻撃力を800ポイント上げる
くっ


恐怖を斬り裂け!!
ライトニングサンダーブレード!!
アルカナ
ナイト・ジョーカー
攻撃力 4600


ぐああああ



……まさか
この邪神が「神」以外の者に倒されるとは…
まあいい……目的はすでに達せられた…
じゃあな兄さん……
オレのターン
ナイト・ジョーカー!プレイヤーにダイレクトアタック!!


武藤遊戯
そこまでだ!!
!!
どういうことだ!?
Mr.クロケッツ
天馬様!


天馬様はもはや闘える状態ではなくなった…
武藤遊戯……
君の勝ちだ――
おめでとう武藤遊戯
何…!?
これは……スクリーンに天馬が……!?
邪神ドレッド・ルートが倒されるとは……さすがです


これは録画映像…なのか?
ハハハ…
残念ですがこれはライブ映像ですよ
私はずっとこのビルの最上階に居ます――
ですがあなたが先ほど倒したその男もまた私であるのは事実です…
……
どういうことだ…?
その男は私が肉体をハッキングして乗っとり意のままに操っていたのです


その男は
私の双児の兄
天馬月行
なんだと……!?
天馬……
……月行!?
フフフ
私からの
呪縛を
解いたか…
く…
夜行……

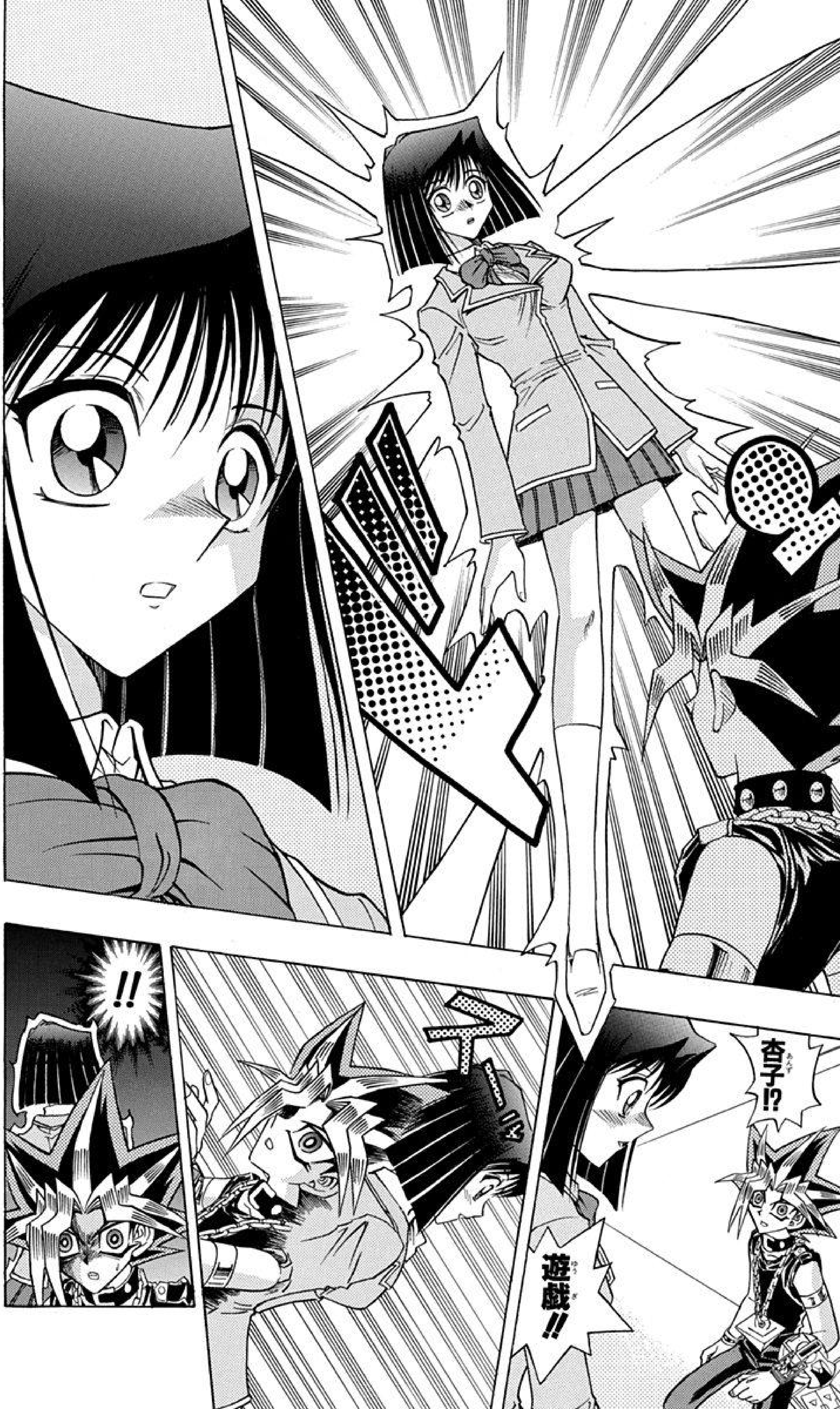

く…
ごくろう
だったね
兄さん
おかげで R・A計画は
またひとつ フェイズを
進めることが出来たよ
やめるんだ
夜行……
こんな計画
その成果を
遊戯……
あなたにも
ご覧にいれよう
何!?
こ……
これは…!?
杏子!?


かつて彼女は真崎杏子であった者!
邪神ドレッド・ルートの強大なるミスティックエネルギーにより
「肉体」と「魂」は切り離された
やはり邪神は闘いの中でこそその「力」を発揮する……
キサマ!
杏子に触れるんじゃねエ!!
おい杏子!返事をしろ!!
どうした!?
すでに彼女は魂の抜け殻生きた肉の塊
次なる魂の器
魂の……
…抜け殻…だと?
真崎杏子の魂は肉体と遊離されその肉体はあの御方の魂を取り込む器となった


その御方こそ ペガサス・J・クロフォード……
!! ペガサス……だと…!?
"R"ebirth of "A"vatar (アバターの復活)
そうだ このR・A計画は ペガサス様を再び私の前に召喚することにある!!
数時間の後には ペガサス様を迎え入れるための フェイズが始まる
止められるかな…… 遊戯……
フハハハ……
待て!! 天馬!
……
…杏子…


……
夜行はペガサス様がシンディア様にもう一度出会うことを望んだように……
彼もペガサス様と出会うことを望んだ――
それは――
私も望む……
……
だが…こんな生贄を出してまで望むものではない…
なんとか夜行の愚行を思い止まらせようと手を尽くしましたが
彼のあふれ出る邪神の力によって私の意識は押さえ込まれ肉体を操られ……
先ほどのデュエルは真崎杏子の肉体と魂を分離する超神秘エネルギーをとり出すための闘い………


邪神ドレッド・ルートを召喚するべきではなかった――
すみません
遊戯さん
デュエルのアンティを支払います
彼女の心は今このビルの中枢デュエル・リング・サーバの中にあります
何!?
彼女のカードをディスクにセットして下さい…
杏子……


杏子!?
遊戯!!
!!

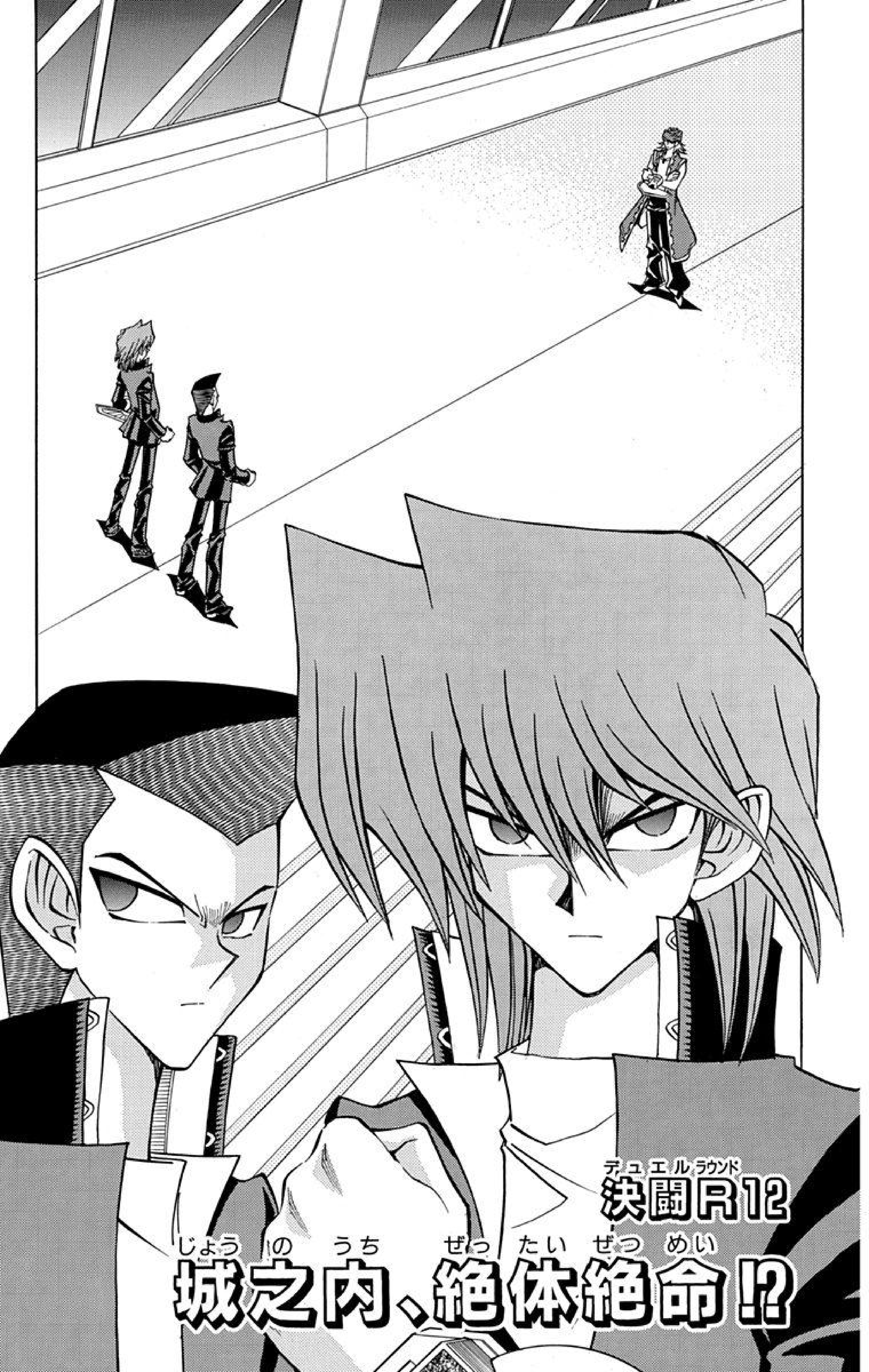

遊戯……
助けに来てくれたんだね
ありがと！
杏子……
彼女はデュエルディスクを通してすべてを見ていたはずです……
…!!
待っていろ必ずオレが助ける……
もう！
何落ち込んでるの！
男の子だろ！
しっかりしろ！
あ……
……こんなに…
こんなに近くにいるのに……


触れられないなんて……
さみしいね——
キィイイィイ



兄サマ日本の領空に入ったよ!
フ…
童実野町に向け爆進!!
Go To Next "R"ound…




決闘R12
城之内、絶体絶命!?


ケッ……
つたくよォ……どうしてくれんだよ
ああ？


武藤遊戯なら
20万ドルにまで
上がった懸賞金が
たった
一回のデュエルで
貰えるハズ
だったんだぜ!
さんざん
待たされて
現れたのが
こんな安モンの奴
だとはよ
何!?
今のキサマの
懸賞金は
200ドルか
………
小遣いにも
なりゃしねェ
あー
ヤル気
出ねー
こんのヤロー!
言いたい放だい
言いやがって!
……
ごちゃごちゃ
うるさい奴だな
面倒なら
カードをよこせよ
先に行くからよ
バーカ
んなワケに
いくかよ!


手間を取らされて ムカついて しょうがねェが
懸賞金と 一緒に付いてくる 決闘王とヤれる 権利でがまん してやるぜ
ヤロー!! なめやがって! 今すぐ てめえと 闘ってやる!!
決闘だ!!
フン 身の程 知らずが!
く… この…
よせ 城之内! お前を 苛つかせる ための作戦だ
作戦? 何を 言ってんだ
決闘王と 闘る前の 小手試しの 相手ごときに そんなマネ するかよ
お前との 対戦は 自分の デッキのカードを チェックするための デュエルだよ
だッハハハハ
ヤロー……
城之内……
オウ!
ぜってー 勝てよな!


オレのデッキで
その鼻っ柱──
へし折ってやるぜ!!
だッハハハハハ
そんな自信どっから出てくるんだ?
ワケわかんねー
こ…こいつ…
オレはカードプロフェッサーメンド・シーノ
かかってきな安モン決闘者
決闘行くぜ!!


城之内 克也
ライフポイント4000
メンド・シーノ
ライフポイント4000
ククク…
オレが先攻をとらせてもらう
リバース・カードセット!
そして
ブレイング・マンティス召喚!!
ブレイング・マンティス
攻撃力 1500
守備力 1200
まあ これぐらいにしといてやるか
ターンエンドだ!


いくぜ
オレのターン！
んな
ザコモンスター
すぐ蹴散らしてやる！
リバース・カードを
1枚セットし――
行け！
伝説のフィッシャーマン
ブレイング・マンティスを
攻撃だ!!
伝説の
フィッシャーマン
召喚!!
伝説のフィッシャーマン
★★★★
海フィールドで
パワーUP
攻撃力 1850
守備力 1600


フン
リバース・トラップ発動!!
強制回収!!
強制回収
(罠カード)
攻撃モンスター1体を手札にもどす
な…
伝説のフィッシャーマンの攻撃を無効にして手札にもどすぜ!!
フィッシャーマンが手札に……
伝説のフィッシャーマン


これで お前を守る モンスターは いなくなったな
くっ…
行くぜ!!
オレのターンの 攻撃!!
プレイング・マンティス プレイヤーへ ダイレクトアタック!!
ハーデンセイバー!
ぐぁあっ
さあて そろそろ このデッキの 恐ろしさを 知ってもらうか
くそ…
城之内 克也
ライフポイント 2500


手札から永続魔法発動!!
「レイバー・ペイン」!!
レイバー・ペイン
(永続魔法カード)
通常召喚を行なうプレイヤーはライフを1000ポイント支払う
このカードはなお互いに新しいモンスターを召喚すると
そのつど一〇〇〇ポイントライフを支払わなきゃならないカードだぜ
永続ってことはモンスター召喚するたび…
毎回一〇〇〇ポイントライフが削られるのかよ
モンスター召喚は慎重にしろよ
なんせ一〇〇〇ポイントもライフ支払うんだからな
だっハハハハ
しかも…オレのフィールドにはモンスターはいない……
まあこのカードにはオレも困っちまうが……
そこでこれだ!


フィールドカード「カマキリの卵鞘」!!
ゴ ゴ ゴ ゴ
カマキリの卵鞘 ―エッグ・シェル―
(フィールド魔法)
場にカマキリが存在する場合に発動する ターンごとに攻撃力500のベビーカマキリを1体生み出す
こいつは1ターンに一体カマキリを生み出す卵だぜ
こいつでオレは「レイバー・ペイン」の影響を受けることなく場にモンスターを召喚することが出来るぜ
だハハハハハ
……
あれじゃ奴は楽に生贄モンスターが場に揃っちまうぜ!
どうすんだ城之内!!
ど…どうすりゃいいんだ?
だ…だめか!!


さらに伏せカードを1枚セットして――
ターンエンドにしてやるぜ
そら お前のターンだぜ
がんばって攻めてこい!
……
城之内……
くそ……
あの「レイバー・ペイン」と「カマキリの卵鞘」をなんとかしないと……
オレのターン…
せめてすべての魔法・罠カードを手札に戻す「ハリケーン」が手札にくればいいんだが…
くそっ… オレはライフを一〇〇〇ポイント支払い――
城之内 克也
2500
ライフポイント
1500


もう一度伝説のフィッシャーマンを召喚する!
ブレイング・マンティスに攻撃するべきか…
しかし…あの伏せカード……
また強制回収とかじゃねーだろうなぁー
だめだ…攻撃は出来ない…
フィッシャーマンを守備表示にし——
さらに伏せカードをセットして……
ターンエンドだ!
ぬうう


ククク…
攻撃しないことで
1ターンほど
生き伸びたか…
罠カード
「強制回収」
オレの
ターン!
カマキリの卵鞘から
一体ベビーカマキリが
生まれ出るぜ!!
ベビーカマキリ
攻撃力 500
これで
生贄用の
モンスターが
2体揃ったぜ
くっ…


ライフを一〇〇〇ポイント支払い
プレイング・マンティスベビーカマキリを生贄に捧げる!
メンド・シーノ
ライフポイント 4000 → 3000
デスサイズ・キラー
★★★★★★★★
自軍のモンスターを生贄にすることで攻撃力がいつでもその生贄の攻撃力だけ上がる
攻撃力 2300 守備力 1600
死神の大鎌を持つマンティス!
デスサイズ・キラー召喚!!
同じ一〇〇〇ポイントライフを支払ってんのに奴は8★モンスターかよ…
つ…強そー…


その大鎌で
伝説のフィッシャーマンを
切り裂け!!
デスサイズ・キラー!!
く…
伏せカード
オープン!!
何っ!?



リバース・マジック
「スケープ・ゴート」を発動したぜ！
お前の攻撃はすべて身代わり羊が受ける！
スケープ・ゴート
(魔法カード)
場に4体身代わり羊を出す
これを生贄にモンスターを召喚することはできない
今はこれで時間をかせぐしかない
残る羊はあと3匹！
フン…悪あがきしやがって！
いいぜターンエンドだ！
オレのターン！
起死回生のカードよ来てくれ!!
く…
……
オレは伏せカードをセットしー
ターンエンド…
ククク…時間かせぎでのびた分もすぐなくなりそうだな…
くっ…


オレのターン!
カマキリの卵鞘よりさらに一体のベビーカマキリ誕生!!
キーッ
2体でスケープ・ゴートに攻撃!!
2体撃破!!
だッハハハハ
これでお前の身を守る羊は残り1匹だぜ
く…
なんだ結局対抗策は何もなかったようだな
でもまあ安モン決闘者にしてはもったほうだぜ
すげぇじゃん!
こんなコケにされたまま終わるワケにはいかねエ!!
オレのターン!
ドロー!!
!!

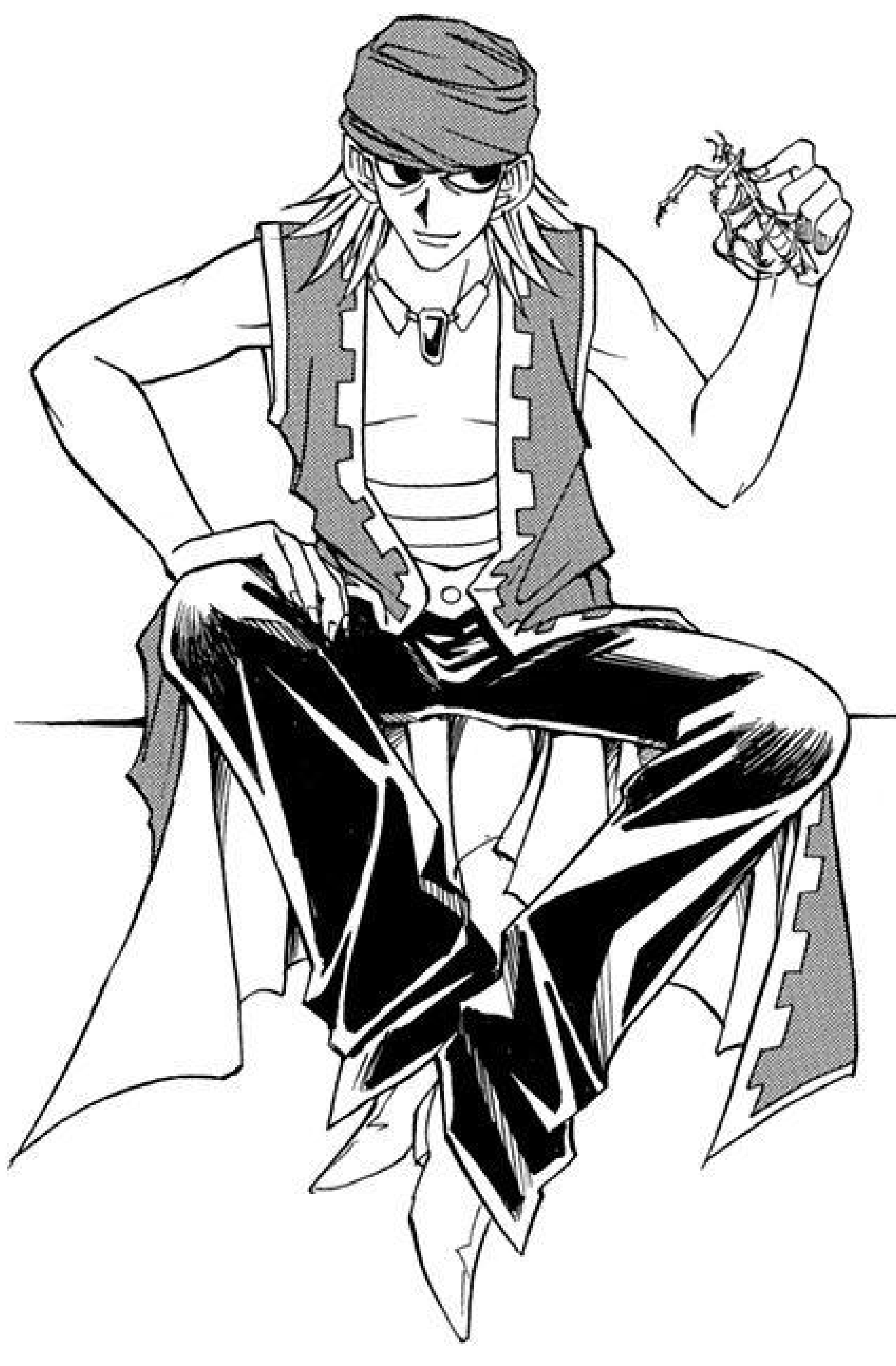

オレは手札から魔法カード「クロス・シフト」を発動する!
クロス・シフト
(魔法カード)
手札にある4★モンスターを場にいる自軍のモンスター1体と入れ替える
クロス・シフトは場にいるモンスターと手札のモンスターを入れ替えることが出来る
スケープ・ゴートと入れ替えるのは…
ランドスターの剣士!!
ついに2体の生贄モンスターを揃えたか……
ライフを一〇〇〇ポイント支払い召喚するのは
城之内 克也
ライフポイント
1500
500


人造人間サイコ・ショッカー召喚!!
人造人間-サイコ・ショッカー
★★★★★★
サイコ・ショッカーが場に出ている限り対戦相手は罠カードを使えない
攻撃力 2400 守備力 1500
特殊能力発動!!
罠カード破壊!!


くっ……
罠カード「強制回収」が破壊された!!
ニュ
ゥ
ゥ
ゥ
罠破壊能力を持った上級モンスターじゃねェか……
こいつこんなモン持ってやがったのか…
おっしゃあああ!!
いけるぜ城之内!
……そうもいかねェ……
ククク…そいつの言う通り
何?


今の所は
デスサイズ・キラー
よりも
サイコ・ショッカーの
攻撃力が
上回っている
デスサイズ・キラー
攻撃力 2300
サイコ・ショッカー
攻撃力 2400
ところが
デスサイズ・キラーは
自軍のモンスターを
生贄にすることで
いつでも
その生贄の
攻撃力と同じだけ
攻撃力を
UPさせる!
デスサイズ・キラー
★★★★★★★★
自軍のモンスターを生贄に
することで攻撃力が
その生贄の攻撃力だけ上がる
攻撃力 2300 守備力 1600
そして
ここには
カマキリの卵鞘
から生まれた
ベビーカマキリが
1匹……
キキッ
ベビーカマキリ
攻撃力 500
一瞬にして
デスサイズ・キラーは
攻撃力二八〇〇まで
上がる…
サイコ・ショッカーじゃ
たちうちできない…
ということは…
どう
いうんだ?


……
じ…城之内……
ターン…エンド……だ…
そうさ！お前はそう言うしかねェのさ!!
だっハハハハ




ゴゴゴ
オレの永続魔法「レイバー・ペイン」による効果によって
通常召喚を行なう場合はお互いにライフを一〇〇〇ポイント支払わなければならない
レイバー・ペイン
(永続魔法カード)
通常召喚を行なうプレイヤーはライフを1000ポイント支払う
ゴゴゴ
決闘R13
海馬瀬人、登場!!
そんな状況の下お前が苦労して召喚したサイコ・ショッカー…
今の所はオレのデスサイズ・キラーよりも攻撃力は上回っているが…
サイコ・ショッカー
攻撃力 2400
守備力 1500
デスサイズ・キラー
攻撃力 2300
守備力 1600
デスサイズ・キラーはその特殊能力によって自軍のモンスターを生贄に捧げることで
デスサイズ・キラー
★★★★★★★★
自軍のモンスターを生贄にすることで攻撃力がその生贄の攻撃力だけ上がる
攻撃力 2300 守備力 1600
いつでもその生贄の攻撃力を吸収することが出来る!


そしてここには「カマキリの卵鞘」の効果によって毎ターンごとに特殊召喚されるベビーカマキリが1匹いる……
カマキリの卵鞘―エッグ・シェル―
(フィールド魔法)
場にカマキリが存在する場合に発動する
ターンごとに攻撃力500のベビーカマキリを1体生み出す
ベビーカマキリ 攻撃力 500
今攻撃してもデスサイズ・キラーは攻撃力二八〇〇まで上がっちまう……
じ…城之内……
サイコ・ショッカーではたちうちできない…
ということは…どういうんだ?
ターン…エンド…だ…
そうさ!お前はそう言うしかねェのさ!!
だっハハハハハハハ
いくぜ!!次のオレのターンでケリを付ける!!
城之内 克也 ライフポイント 500
メンド・シーノ ライフポイント 3000


決闘R13
海馬瀬人、登場!!


いやぁ実際の所
安モン決闘者にしてはよくやったぜ
サイコ・ショッカーにはちょっぴり驚いたしな十分楽しめた
だがお遊びもここまでだ……
おとなしく――
負けろ!
オレのターン!
新たにベビーカマキリが生まれ出るぜ!!
ベビーカマキリ
攻撃力 500



2体のベビーカマキリを生贄に捧げ
ギュウウウ
その攻撃力をデスサイズ・キラーに与える!!
デスサイズ・キラー
攻撃力 3300
……
城之内!!
あんな強力モンスターの攻撃くらっちまったら……
行け!デスサイズ・キラー!!
その死神の大鎌でサイコ・ショッカーを切り刻め!!
ドドド


伏せカード発動だ!!
「右手に盾を左手に剣を」!!
右手に盾を左手に剣を
(魔法カード)
攻
守
場のモンスターすべての攻撃力と守備力を入れ替える
何!!
攻守逆転!!
くっ…
だがまだオレのデスサイズ・キラーの方が攻撃力は上だ!!
デスサイズ・キラー
攻撃力 3300
守備力 1600
攻撃力 1600
守備力 3300
サイコ・ショッカー
攻撃力 2400
守備力 1500
攻撃力 1500
守備力 2400



地獄の大鎌(デスサイズ・ヘル)!!
サイコ・ショッカー裂殺(れっさつ)!!
チッ
なんだよ そりゃ… また時間(ターン)かせぎか?
ニュゥゥゥ
それから どーすんだよ
テメェはもう新しいモンスターを召喚する為のライフは残っちゃいねェだろォが!
手間を取らせんじゃね……


ドドドド
…え……
奴の場に巨大な何かが…
悪かったな…手間を取らせてよ……


安心しな…
もうこの決闘は終わる！
お前の負けでな!!
リバース罠を発動したぜ！
「タイム・マシーン」!!
時の機械ータイム・マシーンー
（罠カード）
自軍のモンスターが攻撃を受けた時１ターン過去から元のモンスターを場に呼びだす
つまりこのサイコ・ショッカーの攻撃力は二四〇〇!!
「右手に盾を左手に剣を」で攻撃力・守備力を逆転されたデスサイズ・キラーにはたちうち出来ないぜ!!
タイム・マシーンの効果で現在のサイコ・ショッカーを囮にし
一ターン前のサイコ・ショッカーを呼びよせた!!
サイコ・ショッカー
攻撃力 2400


タイム・マシーンだと…
ば…ばかな!?この状況をこいつは……
行くぜ!!サイコ・ショッカーの攻撃!!
ハネ返しやがった…
電脳エナジーショック!!
うおおっ

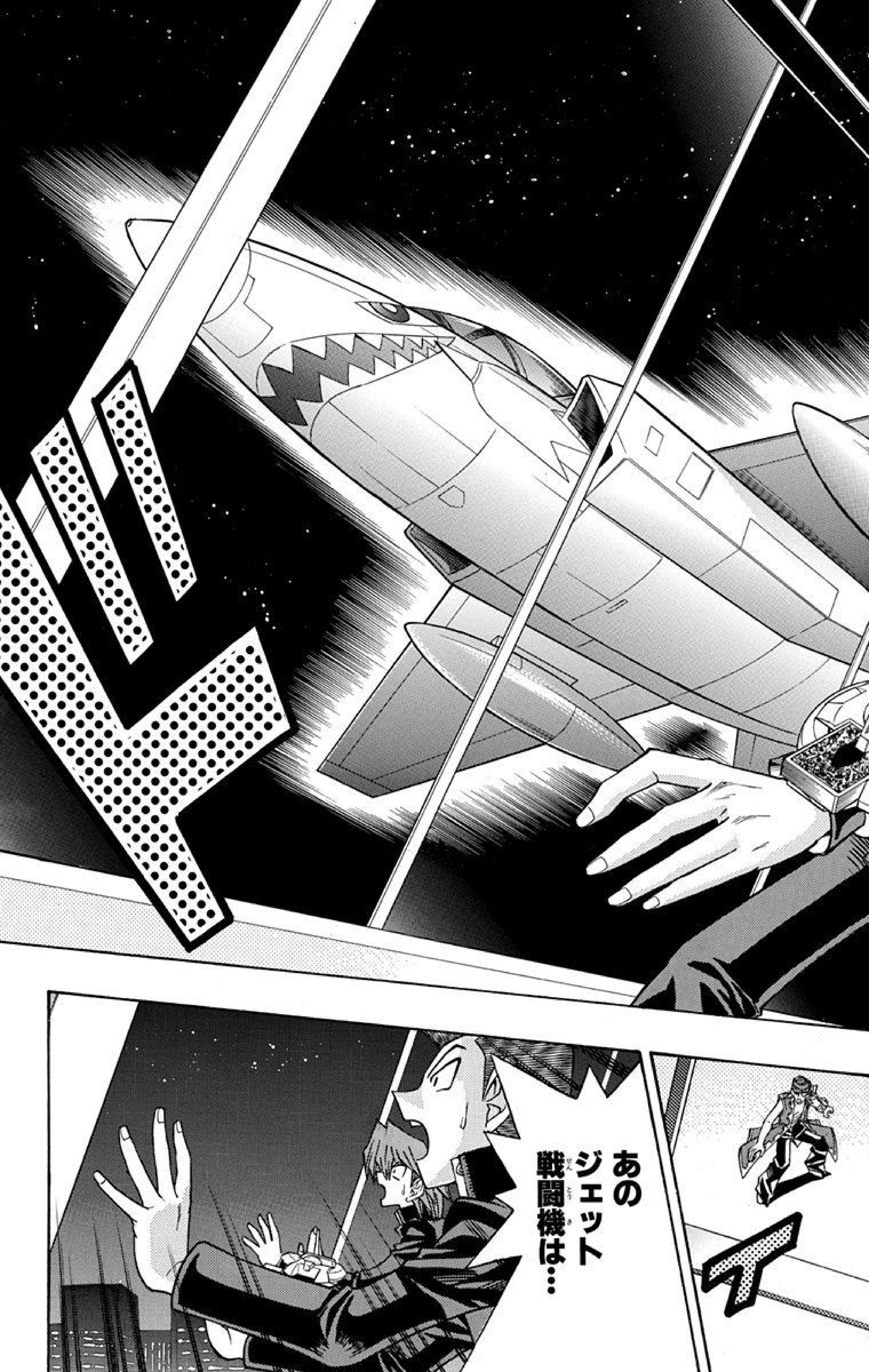

ジュッ
くっ…
メンド・シーノ
ライフポイント 2200
こんな… 安モン決闘者にダメージを喰らうとは…
やるじゃねエーか城之内!!
オウ!!
へっ!!
まだオレのターンは終わっちゃいねエ!
このターンオレはまだ通常モンスターの召喚は出来る!
どうする… くそっ
オレはガード・マンティスを守備表示で召喚する!
とにかく今は時間をかせぐしか…
くそ… こうなると「レイバー・ペイン」がジャマだな…
メンド・シーノ
ライフポイント 2200 ⬇ 1200
ガード・マンティス
攻撃力 1000
守備力 2400
あーあ そんな手間かけなくってもいいのに!
何?
オレのターン!


手札より
魔法カード発動!!
「守備封じ」
守備封じ
(罠・魔法カード)
「守備」は解除され強制的に「攻撃」
表示にする
ガード・マンティスは
強制的に
攻撃表示になる!!
ド
ド
ド
ド
こ…
こいつ
本当に…
懸賞金
200ドル
程度の奴
なのか…?
よーし
最後の攻撃だ
サイコ・ショッカー!
ガード・マンティスに
電脳エナジー
……
ショック!!
ぐあぁっ



つ…強い……
メンド・シーノ ライフポイント 0
オレの勝ちだな！
く…
オレの戦術で勝てないとは……
コノヤロウ……
安モン決闘者とか言いやがって…


オレの賞金はお前には手にすることが出来ないほど高額だったようだな……
城之内ーー！外を見ろーー!!
なんだこの音!?
今せっかくキメてる所なのに…
なななななんだァ!?


あのジェット戦闘機は…


海馬!!?
あいつ アメリカから あれで帰って来たのかよ……
ゴオオオ
まさに飛んで帰ってきた訳か…
ん!?
あの戦闘機何かに追っかけられてるぞ!


ギュウ
兄サマ
まだ追っかけて
くるよ！
ウゥ
レーダーに
反応なし！
熱源なし！
どーなっ
てんだ!?
……!!!
リフト・ファン
展開!!
ホバリング
体勢!!
ゴオォォ



こ…
これは!?
ドラゴン!?
グオオオオッ
こいつ
オレ達をビルに
近づけないように
してるんだ!
このビルを守る
守護竜の
つもりなんだよ
兄サマ!!


この海馬コーポレーション本社ビルは
オレがモクバと共に作り上げた
夢の始まりの塔だ!!
くだらん竜で汚すな!
天馬!!
見るがいい
このビルの真の守護竜




青眼の白龍(ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン)!!!


キィィイイ
キキキッ
ド
あれが有名な
超レアモンスター
青眼の白龍かよ
いいね――
オレの
ホワイト・ホーンズ
ドラゴンデッキと
どっちが上か
試したかったん
だよな


キサマらの茶番に付き合っているヒマはない！
そこをどけ!!
ちょっと待ちなよ
今このビルの主権は天馬夜行が握っている
いくらあんたでもこのビルのルールにしたがってもらうぜ
勝って先に進むか負けてこのまま去るか
あんたの行き先を決めるのは
——デュエルのみ！
Go To Next "R"ound…



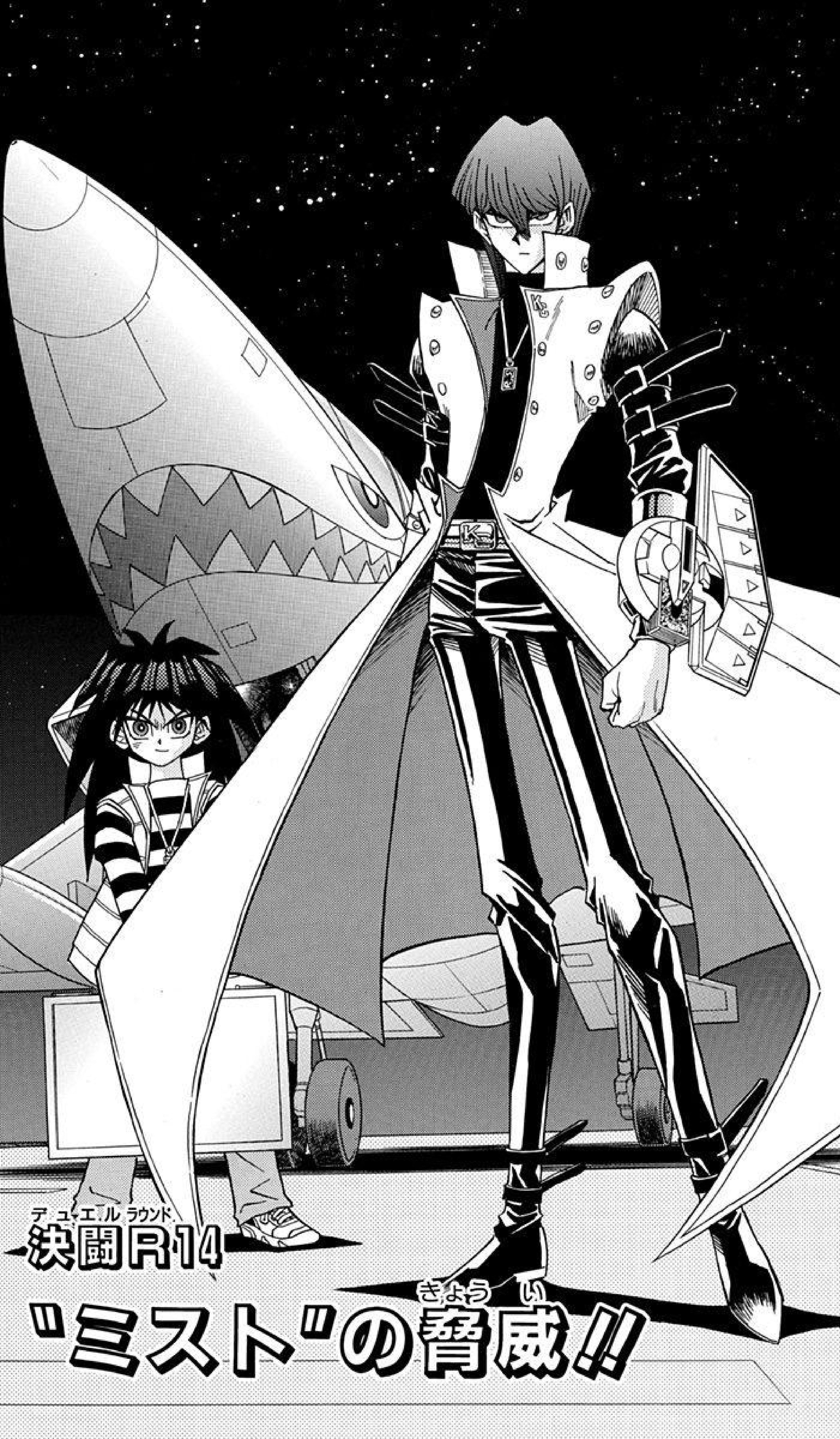

15時間前
ラスベガス
デュエルスタジアム
DUEL STADIUM
北米ジュニア
チャンピオン大会
決闘R14 "ミスト"の脅威!!
よしよし!
海馬ランド建設の
プロモーションも
バッチリだぜい!!
兄サマ!
しかし
まだ全体的に
デュエリストレベルが
低いようだ…
デュエリストを
養成するための
施設を
検討すべきかも
しれんな


かつて…
ペガサス様も
同じことを
計画されたことが
あります
!!
うわあああっ
キサマは…
I^2(インダストリアル・イリュージョン)社の
天馬・・・
お久しぶりですね
なんだ…!?
ザワ
ザワ
どうしたんだ!?
モンスターが
召喚出来ないぞ!
こっちの
モンスターも
消えちゃったよ!?
瀬人様!
現在
ソリッドビジョンが
投影出来なく
なっております!
選手達の
デュエルディスクの
故障の疑いが
……
バカな
一斉にか!?



オレの設計したシステムにおいてこんなことが…
はっ!!
……
キサマか…
フフフ そうです…
ゴゴゴ
ある「計画」のためにデュエル・リング・サーバは私の管理下に置かせて頂きました
おのれ…
デュエル・リング・サーバをだと!?
キサマと……いや I²社との契約はM&Wのカードエキスパンションのデータ提供のみで
我が社のデュエルディスクによるプレイング・システムには関与しないはず!
キサマごときが我が社の英知の結集
デュエル・リング・サーバに触れることなど許さんぞ!!


フフフ…
計画遂行の後にはお返ししますよ——
では——
く…
駄目です
デュエルディスクのデュエル・リング・サーバへの通信途絶!!
日本の本社にも連絡がつきません!
兄サマ…
すべてのデュエルディスクは日本の本社のデュエル・リング・サーバとの通信によって蓄積されたカードデータからソリッドビジョンを再生してるってことは…
この状況…日本で何かが起こっている…
しかし…今のは本当に天馬なのか⁇
以前とはまるっきり別人のようだが…
行くぞ!! モクバ!
ウン!
日本へ!
ザッ


決闘(デュエル)R(ラウンド)14
"ミスト"の脅威(きょうい)!!


……こいつは
……キサマはカード・プロフェッサーだな
名は確か……ウィラー・メット
あらまご存じ?
カードの貴公子に名が知られてるなんて
光栄だね!
オレの記憶が正しければ…
キサマは賞金稼ぎ集団「カード・プロフェッサーギルド」の中でも上位ランキングに名を連ねている…
おおっオレって有名人!!


フン…
今の天馬の手下は賞金稼ぎか
おいおい勘違いするなよ
オレは別に天馬クンの手下になったつもりはないぜ
おれはあんたに懸けられた懸賞金さえ貰えればいいんだよ!
天馬クンは単なる金づるさ!
しょせん金目当てか…
欲に目の眩んだハイエナめ…
あんたに懸けられた懸賞金は10万ドル!
一回のデュエルでこの額だ…悪くない!
そしてあんたはオレを倒せばビルの内部に進める…
ガチャ
そういうルールだ!


ゴゴゴ
フン……それが天馬の決めたこのビルのルールか…
キサマらの茶番につきあうヒマはない…と言ったハズだ
ああそりゃ駄目だよ
このルールが飲めないと大切なコンピュータが爆破されちゃう…かもだぜ!
何!?
知らないのか?今のアイツはかなりキ・レ・て・る・ぜ?
ありゃ本気でやりかねないなぁ…
……
おのれエエ…天馬!!
ゴゴ


いいだろう…
デュエルによって
道が開くというなら
たやすいこと!
かかって来い!
ハイエナ
デュエリスト!!
決闘!!
ドドド
海馬瀬人
ライフポイント 4000
ウィラー・メット
ライフポイント 4000



行くぞ!!
先攻ドロー!
フフ…… あんたのデッキの特徴はすべて把握しているぜ…
リバース・カードセット!!
ブレイド・ナイトを攻撃表示で召喚!!
ターンエンドだ!
──そして
ブレイド・ナイト ★★★★
攻撃力 1600
守備力 1000


オレのターンドロー!!
リバース・カードをセットし――
ランサー・ドラゴニュート守備表示で召喚!!
ターンエンド!
クク……どうした攻めてこなければ望みの賞金は手に入らんぞ
そうあわてんなって
ランサー・ドラゴニュート
★★★★
攻撃力 1500
守備力 1800
フフ……
あんたのお得意の罠に引っかかるワケにはいかねェよ……


ならばこっちから行くぞ!!
オレのターン!
ブラッド・ヴォルス
★★★★
攻撃力 1900
守備力 1200
ブラッド・ヴォルス召喚!!
ねじ伏せてやるぞ!ウィラー!!
ランサー・ドラゴニュートに攻撃!!
ランサー・ドラゴニュート
守備力 1800
ブラッド・ヴォルス
攻撃力 1900


ランサー・ドラゴニュート
滅殺!!
ククッ
たわいも無い…
何っ!?


ランサー・ドラゴニュートの体が霧状に…!?
バ…バカな…!?
切断した体が元に戻っただと!?
伏せカードを発動したぜ!
装備魔法ミスト・ボディ!
ミスト・ボディ
(装備・魔法カード)
装備されたモンスターの体は霧状になる
魔法・特殊能力以外の攻撃を受け付けない
このカードによりランサー・ドラゴニュートは通常攻撃を受け付けない体となったぜ!
ブラッド・ヴォルスじゃダメージは与えられねーな!
く…


おのれェェ…
オレはさらに1枚の伏せカードを場に出し—
ターンエンドだ!
まあいい……
オレが場に伏せた2枚のカードは
「収縮」と「ウィルスカード」!!
死のデッキ破壊（ウィルスカード）
闇属性で攻撃力1000以下の生贄を媒体にウィルスカードは発動する。相手の手札・及びデッキ内の攻撃力1500以上のしもべはすべて破壊する
収縮（魔法カード）
場のモンスター1体の攻撃力を半分にする
さあ ウィラー ブラッド・ヴォルス ブレイド・ナイト どちらでもいい
攻撃してくるがいい…
その瞬間「収縮」で攻撃力を半減させ—
死のデッキウィルスをキサマのデッキに感染させて
キサマのデッキを破壊する!
オレのターン!
フン! 2枚の伏せカードか……


海馬瀬人…
張っているな──
罠を……
カードの貴公子と呼ばれるあんただ…
さっそく何か仕掛けて来たか?
オレはカードを2枚伏せ──
こいつを召喚する!
アックス・ドラゴニュート!!
アックス・ドラゴニュート
攻撃力 2000
守備力 1200


……来るか
アックス・ドラゴニュートで攻撃――
……の前に
手札より魔法カード発動！
カード・ヘキサチーフ!!
こ…これは!?
場に出ている伏せカードが鎖で固定された!?
カード・ヘキサチーフ
（魔法カード）
相手の場に伏せられたカードは固定され発動できない（このカード以降に伏せられたカードには無効とする）
これではリバース・カードが発動出来ない！
死のデッキ破壊コンボが封じられた…！


おやおや
よっぽど重要なカードだったかな?
……
ククク…
これで安心して攻撃出来るな
アックス・ドラゴニュート!
ブレイド・ナイトに攻撃だ!!


くっ…
ブレイド・ナイト撃破だぜ！
そしてターンエンド！
海馬瀬人
ライフポイント 3600
おのれエエ！賞金稼ぎの分際でこのオレに傷を負わすとは…
オレのターン！
伏せカードを1枚セット！
倒されたしもべの代償を払ってもらうぞ!!
ブラッド・ヴォルスを生贄に捧げ



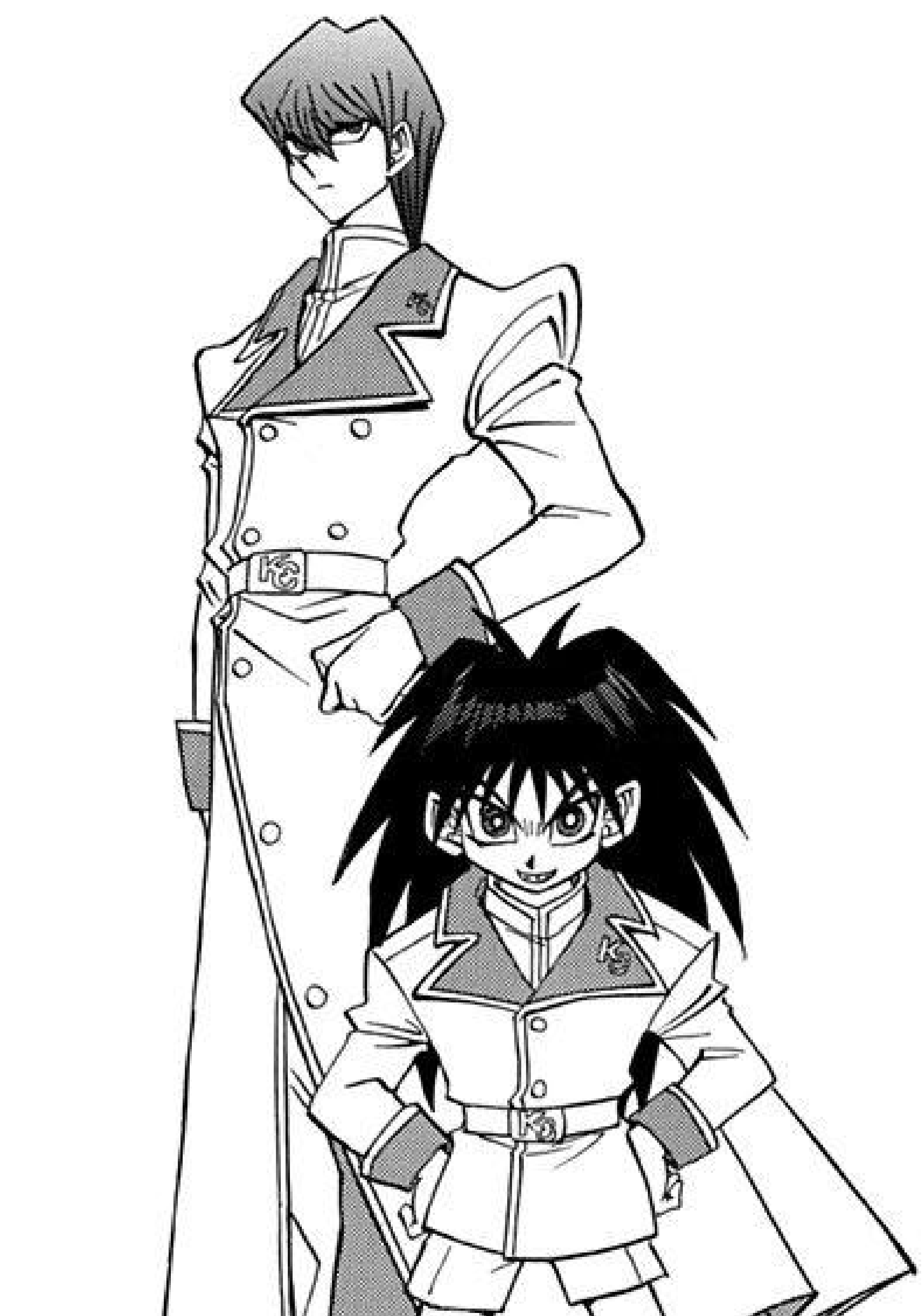
復讐のソード・ストーカー召喚!!
ゴゴゴゴ
復讐のソード・ストーカーはキサマに倒されたブレイド・ナイトの攻撃力の20%をその剣に宿す!
ドン
復讐のソード・ストーカー
★★★★★★
戦闘によって自軍の墓地に置かれたすべてのモンスターの攻撃力の20%を攻撃力に加える
攻撃力 2000 守備力 1600
復讐のソード・ストーカー 攻撃力 2320
ソード・ストーカーよ その復讐心を満足させるがいい!!
アックス・ドラゴニュートに攻撃!!
ドドドド


リバース・カードオープン!!
アックス・ドラゴニュート撃破!!
!!
残念だね海馬クン
こ…これは…!?
この能力は……



アックス・ドラゴニュートの体が霧状に変化しただと!?
ハハハハハ
オレが発動した伏せカードは「シンクロニック・アビリティ」!!
シンクロニック・アビリティ
(装備・魔法カード)
場にいる同族モンスターの特殊能力と同じ能力を得る
このカードは場にいる同族モンスターの特殊能力と同じ能力を装備されたモンスターに与える!
つまりアックス・ドラゴニュートには同族モンスターランサー・ドラゴニュートに装備された特殊能力「ミスト・ボディ」が与えられたんだ
ミスト・ボディ
(装備・魔法カード)
装備されたモンスターの体は霧状になる
魔法・特殊能力以外の攻撃を受け付けない
アックス・ドラゴニュートへの通常攻撃も…
ランサー・ドラゴニュート同様すべて無効になるぜ!


く…
フフフ…あんたのデッキの傾向は
モンスターパワーで押しつつデッキを破壊し優位に立つ…
クラック&パワーデッキ!!
攻撃力を重視するあまりより攻撃力の低い…魔法攻撃が出来るモンスターは少ない
しっかり対策させてもらったよ
攻撃力が高けりゃ勝てるワケじゃないのがM&Wのいい所さ!
だろ?カードの貴公子さん——





アックス・ドラゴニュートは——
シンクロニック・アビリティ
(装備・魔法カード)
場にいる同族モンスターの特殊能力と同じ能力を得る
ミスト・ボディ
(装備・魔法カード)
魔法カード「シンクロニック・アビリティ」によって
ランサー・ドラゴニュートに装備された「ミスト・ボディ」と同じ特殊能力を得た!!
あんたのデッキの大半を占めるパワーモンスターの通常攻撃では
この2体のドラゴニュートは倒せないぜ!
フフフ…
しっかりと対策させてもらったよ
カードの貴公子さん——
決闘R15 究極の生命体、降臨!!


決闘R15
究極の生命体、降臨!!



ドドド
行くぜ
オレのターン!
ドド
ウィラー・メット
ライフポイント 4000
海馬瀬人
ライフポイント 3600
おのれェ……
場のモンスターを霧状生物にして
こちらの通常攻撃をすべて封じるとは…
だが…
あのモンスターならば!
ゴォオオ
そろそろこちらからも行くぜ!!
バッ
手札より魔法カード


ユニオン・アタック発動!!
ユニオン・アタック
(魔法カード)
自軍のモンスターすべてが団結して1体のモンスターを攻撃する。ただし相手プレイヤーへのダメージは0
!!
ドラゴニュート2体でソード・ストーカーを攻撃だ!!
ドドド
ランサー・ドラゴニュート
+
アックス・ドラゴニュート
攻撃力 3500
ダブルスライサー!!
バァァァ


くっ……
ソード・ストーカー撃破だぜ！
これであんたの身を守るモンスターはいなくなった！
だが…
さあ守備モンスターを召喚するがいいぜ！
あんたのデッキにこの霧の竜人達に対抗出来るモンスターはないな！
フ…
それはどうかな……


何⁉
……教えてやる
M&Wの世界において最も高貴かつ優れた存在……
完璧にして究極の生命体がある――
オレのターン
リバース・マジック発動!
「黙する死者」!!
黙する死者
(魔法カード)
自分の墓地にあるモンスターを守備表示のまま場に戻す
攻撃は封じられる
ゴゴゴ



まさか……!?
バカな…わずか1ターンで呼べるハズがない!
高次元の存在であるそのモンスターの口から放たれる息は
自然と魔力を帯びるという……
伏せカードを1枚セットし──
手札より魔法カード…
「コストダウン」を発動する!
コストダウン
(魔法カード)
手札にあるモンスターカードのレベルを2レベル減らす
この効果は1ターンのみとする
このカードは1ターンの間手札のモンスターカードのレベルを2ポイント下げる
コストダウンだと!?
これで8星までのモンスターが生贄一体で召喚出来ることに…
ドドド


見るがいい！
これが
至高のモンスター
青眼の白龍召喚!!
こ…
これは!?



青眼の白龍
攻撃力 3000
守備力 2500
通常攻撃を封じたぐらいでいい気になるな!
青眼の白龍の息による攻撃は魔法攻撃でもある!
キサマ自慢の霧の竜人達もこの攻撃で霧散させてやる!!
出やがった…海馬瀬人の持つ究極のレアモンスター……
ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン!!
覚悟しろ!青眼の白龍の攻撃!!



滅びのバーストストリーム!!
フ…
かかった!!
……!!
罠カードオープン!
「遅れた召喚劇」!!
遅れた召喚劇
(罠カード)
相手の攻撃宣言によって発動
直前のターンにモンスターを召喚していない時
本来のコスト＋１体の生贄を捧げることでモンスターを召喚する



フフフ…
罠カード「遅れた召喚劇」はバトルフェイズ中にモンスター召喚を行なうことが出来る!
コストが一体分余計に掛かるがな!
くっ…
だが生贄一体で召喚出来る6星モンスターに青眼の攻撃力を超えるモンスターなどいないハズ……!
フフフ…たしかにな
だがオレがドラゴニュート2体を生贄として新たに召喚したモンスターは――


ホワイト・ホーンズ・ドラゴン‼
ホワイト・ホーンズ・ドラゴン
★★★★★★
相手の魔法攻撃を１回だけ
吸収し攻撃力に加える
（攻撃後は元にもどる）
攻撃力 2200 守備力 1400
ゴ
ゴ
ゴ
特殊能力によって
ブルーアイズの攻撃は
その白い角に
吸収された！



今度は魔法攻撃を吸収するモンスターだと!?
そうだよ!
あんたのデッキの特徴はすべて把握してるんだぜ!
……!!
通常攻撃を封じられたあんたが
ドラゴンの魔法攻撃で反撃してくるのも読んでいたぜ!
ただブルーアイズを1ターンで場に呼びよせたのには驚いたがな!
だが今ホワイト・ホーンズはブルーアイズを超えた!
ホワイト・ホーンズは特殊能力によりブルーアイズの攻撃を吸収し自らの攻撃力へ加える!
ホワイト・ホーンズ・ドラゴン
攻撃力 5200



オレに言わせりゃブルーアイズ・ホワイト・ドラゴンなんて
実戦では使えない単なる観賞用のカードだね
戯言をぬかすな!
キサマにはオレのデッキ…そしてブルーアイズのことも何も理解していない
フフフ…戯言かどうかはホワイト・ホーンズの攻撃を喰らってから考えな!
オレのターン!
ホワイト・ホーンズ・ドラゴンの攻撃!!


ホーン・ドライブ
バスター!!
ゴ
オ
オ
ハハハハハハ
オ
ブルーアイズ・
ホワイト・ドラゴンを
倒したぞ!!
ククク…
そうは
いかんな
何!?
こ…
これは…
なぜだ!?
ブルーアイズが
破壊されていない!?


リバース・トラップ！
「機械じかけのマジックミラー」発動!!
オレのターン！
機械じかけのマジックミラー
(罠カード)
敵の攻撃宣言によって発動
敵の墓地にある魔法カードを瞬時に発動できる
何!?
このカードによってキサマの墓地にある「シンクロニック・アビリティ」を発動させた！
シンクロニック・アビリティは…
シンクロニック・アビリティ
(装備・魔法カード)
場にいる同族モンスターの特殊能力と同じ能力を得る
同族モンスターの特殊能力と同じ能力を与える
……
ブルーアイズがホワイト・ホーンズの能力…
「魔法攻撃の吸収」の能力を使ったというのか…!?
ということは…
ホワイト・ホーンズ・ドラゴン
★★★★★★
相手の魔法攻撃を１回だけ吸収し攻撃力に加える
(攻撃後は元にもどる)
攻撃力 2200 守備力 1400
ブルーアイズの攻撃力…八二〇〇!!



終焉(ラストターン)だ
ウィラー!!
滅(ほろ)びのバーストエクストリーム!!!
青眼の白龍(ブルーアイズ・ホワイト・ドラゴン)
攻撃力(こうげきりょく) 8200
ホワイト・ホーンズ・ドラゴン
攻撃力(こうげきりょく) 2200


うおおおお
ウィラー・メット
ライフポイント 0
青眼の白龍が観賞用になるなどありえん!
オレが持つ限り——
闘いの中でこそ輝く!!
フフフ…強いなあんたのドラゴンは…
ホラ ここにそのゲートを通過出来るカードが……



兄サマ！
セキュリティの解除が終わったよ！いつでも中に入れるぜぃ!!
ガーッ
フ…さすがだなモクバ！
え…キーカードいらないの？
このビルはオレと兄サマで設計したんだ
いくらセキュリティ・コードを変えようがムダだぜぃ！
ギャハハハハ！
じゃあ…今の闘いはいったい…
フン…
座興にすぎんな！
Go To Next "R"ound!




やはり
やって来ましたね
——海馬瀬人
決闘R16 天馬兄弟の秘密…!!
!
なんだよ!
出迎えに来たのはさっきのデュエリストだけか!
社員共は何やってんだ!?


ゴゴゴ
キサマ…天馬…!!
こいつまたソリッドビジョンだぜ兄サマ!!
主である このオレが帰って来たからには
このビル…そしてデュエル・リング・サーバもキサマの自由にすることはゆるさん!!
ただちに立ち去れ!!



申し訳ないが そうもいかない のです——
今まさに 私の「R・A計画」は 進行中なのでね
R・A計画 だと……
なんだ それは!?
何を企んで いる!!
……
武藤遊戯 に……
敗北の屈辱と 絶望を与えるの です——
何…!!
遊戯… だと…!?


奴も この件に関係しているのか!?
ええ…もちろん
武藤遊戯はあなたと私…
2人にとっては共通する仇敵ではありませんか
…！
私はね……
あなたを尊敬しているのですよ……
あなたと私は同じ様な境遇で育ちました
幼い頃は親もなく……
金も…愛情も知らずに
だがあなたはその何もない所からこれほどの財と名誉を勝ち取って来られた……


そんなあなたに唯一の汚点をつけた者……
武藤遊戯……
同じ境遇の者としてこの計画……
協力して頂きたい…
…すでにこのビルを占拠しておいて何を言うか!!
ならばせめて…邪魔をしないで頂きたいですな
ズズ
ズズ
……キサマ…
本当に天馬夜行か……!?


オレの知る以前のキサマは双子の兄…月行の後ろに隠れていることが多く……
人見知りする物静かな男だった──
──……
月行のことはどうでもいい!!
……くっ……
思考にノイズが……
!!
なんだ!? どうしたんだ!
武藤遊戯に……負けた月行な…ど
もう…用はな…い
やはり奴に罰を……与えるのは……


〝邪神〟の所有者である……
この…私だ…け…
き…消えた!
兄サマ!いったいどうなってるの!?
それに「邪神」って何!?
……ウム…
何が起こっているのか真相を確かめねばなるまい!
遊戯…!!


私と夜行の2人はペガサス様に拾って頂いた孤児だったのです――
ペガサス様は世界中から優秀な孤児を集め
ゲームデザイナーやデュエリストを育成していました――
今思えば子供のいないペガサス様は後継者を育てる目的があったのかもしれません…
以前の夜行はやさしくおとなしい
ともすれば弱くみられがちでした…
彼はペガサス様が消息不明になったころから
自室に籠りある研究にのめり込んでいきました
ある研究…？
超神秘科学体系


千年眼に始まる
千年アイテムや
神カードに宿る
超神秘エネルギーの
解明と応用……
その研究の中で
夜行は
ペガサス様の
遺品のデータから
カードを生み出した
絶大な力を持つ
幻神獣に匹敵する
力を与えられたが
ゆえに呪われ…
邪悪な意志を
内包する……と
ペガサス様が
危惧の念を抱いた
凶気のカード…
名も無き
そのカードを
夜行は
こう名付け
ました…
邪神と
!!
そして
呪われた邪神と
夜行の意思は
混ざり合い…
凶気の計画へと
傾倒していきます


真崎杏子の体を依り代としてペガサス様の化身を作り出す計画……それが――
R・A計画――
ですが こうしてまだ杏子さんの自我がある以上元に戻せるハズ……
とにかく急ぎましょう
ほ…
……
でも!
なぜ杏子が依り代なんかにならなくちゃいけないんだ!?
……
彼が言うには3つの条件があります…
ひとつは肉体的精神的に健康であること


そして
決闘者で
ないこと…
決闘者が持つ
闘争本能……
その「心の剣」とも
言える部分が
あると
魂の分離を妨げます
そして
最後に…
ズズ
ズズ
復讐する相手…
武藤遊戯に
ダメージを与える
身分の者——
そこで
真崎杏子さん
……
君が選ばれ
ました——
——
どうして…



どうして
遊戯が
復讐の相手だって
いうの!!
ペガサスが
行方不明なのも
遊戯のせいじゃ
ないじゃない!!
そんなの
おかしいよ!
……
しかし…
夜行の前に
現れた人物は
決闘者の王国の
城内で
ある事件を
目撃したと
告げました…
武藤遊戯が
ペガサス様の千年眼を
奪い――
殺害した
……と
そ…
そんな…
だ…
誰がそんな
こと…!?


決闘者の王国大会準決勝進出者
キース・ハワード…
キース・ハワード……バンデット・キースだって!?
なんだァオメーら！もうこんな所まで来ちまったのかよ！
！
おい月行!!ズルして先に進むんじゃねーよ！
オメーが進めるのはここまでだぜ！


ずいぶんと久しぶりじゃねーか！武藤遊戯!!
バンデット・キース…!!
オメーらの様子は見てたぜ
女のために必死こいてる姿ってのはハタから見りゃみっともねぇもんだぜ
ワハハハハハハハ


キース……
……
なぜ 夜行に
遊戯さんが
ペガサス様を
殺害したなどと
嘘を吹き込んだ!?
あれぇ…
違ったかな…?
城之内って
ガキの方
だったか?
まあ
どーだって
いいじゃねェか!
く…!
んなことより
ヨォ…
残された時間は
少ないみたいだぜ
あと数時間で
準備は整うって
言ってたぜ
夜行ちゃん!
何っ!?
急ごう
月行くん!
バンデット・
キース!!
お前が
このブロックを
守るカード・
プロフェッサー
なんだな!
フン…
早ガテン
すんなよ!


ちょうどここに オレとほぼ同等… かもしれない デュエリストが居る！
……あんたが言うと ウソくさいんだよな…
ドン
オレは テッド・バニアス
オレが このブロック担当の カード・プロフェッサーだよ
オレはこいつが オレからの借金を 踏み倒さねー ように 見張ってんだよ！
オメーらが 来るまで ヒマだったからな
フン… イカサマで 勝ってうれしい のかよ
……
んだと コラー
…
今…… もう一人のボクは 杏子のことのショックと これまでの連戦の 疲れで
闘える状態じゃ ない――



ここはボクが…
よし！
え…
遊戯さん…
ここは私に任せて下さい…
そして…許して頂けるなら夜行の愚行を止めるのに協力させてほしい…
月行くん…
ははっ!!
月行！お前が相手するってのか!?
弟の夜行に逆らうってのか!?
おいおい遊戯！いいのか？お前を裏切るかも知れんぜ!?
なんせあの夜行の兄貴なんだぜ！
うん…



それでもボクは
信じるよ！月行くんを…
ケッ…くだらねェ…
月行が負けたら遊戯…オメーもリタイアだからな！
うん！
んじゃそろそろ始めよーぜ！
ゴゴゴ
決闘!!
ドドドド
天馬月行 ライフポイント 4000
テッド・バニアス ライフポイント 4000



オレの先攻から始めるぜ！
ドロー！
伏せカードを1枚セットし——
スパイク・ライノセラス召喚!!
スパイク・ライノセラス
★★★★
攻撃力 1800
守備力 1600
ターンエンドだ！
ドドド
私のターンだ！




OH! すばらしいタクティクスですネー!
さすがマイブラザー月行!
グレート!
あ…ありがとうございます!! ペガサス様!
見ていて下さったんですね!
もちろんデス月行!
あなたはデュエリストとしては「パーフェクト」の域に達していますネ!
決闘R17 エルフの戦士たち!!
ズズ
ズズ



決闘R17(デュエルラウンド) エルフの戦士(せんし)たち!!


スパイク・ライノセラス召喚!!
ターンエンドだ!
天馬月行 ライフポイント 4000
テッド・バニアス ライフポイント 4000
この闘いは月行くんにとって
双児の弟…夜行の暴走を止めるための闘い…
負けられない!!
私のターン!



私は手札より魔法カード……
「天使の施し」を発動させます!
天使の施し
(魔法カード)
デッキからカードを3枚引きその後手札からカードを2枚捨てる
!?
モンスター召喚の前に手札交換……?
わはははは
ダセーッ!! しょっぱなからそんなカードかよ!
手札事故か?
デッキからカードを3枚ドローし
手札から2枚を墓地に送ります……
ククク…ちゃんとモンスターカードは手札に入ったか?


ラーニング・エルフ召喚!!
守備表示!
ラーニング・エルフ ★★★
このカードが墓地に置かれた時カードを1枚引く
攻撃力1400 守備力1500
さらに――
伏せカードを2枚セットし…
ターンエンドとします!
苦労してモンスター召喚したワリにはそんななまっちょろいエルフかよ!
わはははは
おいキース!
あいつがカードの創造主ペガサスの秘蔵っ子っていうのは本当かよ?
ああそのハズだぜ!


なんでも周りの奴らが言うには
「パーフェクト」デュエリストなんて言われてるらしいぜ!
はっ!!
パーフェクト!! そりゃすごい!
じゃあ慎重にプレイしないとな!
くくく……
オレのターン!
さらに伏せカードを1枚セットし――
スピード・ジャガーを召喚する!!
スピード・ジャガー
★★★★
攻撃時の相手のダメージは2倍になる
攻撃力1000 守備力800


パーフェクトデュエリストがどんな戦略を錬ってんのか
見せてもらうぜ！
戦闘フェイズ!!
!!
伏せカードオープン!!
ミラーバリア発動！
ミラーバリア
（罠・装備カード）
相手が攻撃時に発動
モンスターをバリアが包み
攻撃をそのモンスターに
はね返す。3ターンの間有効
ミラーバリアがラーニング・エルフを包み込みます！



カウンター・マジック発動!!
肉弾戦闘
（魔法カード）
戦闘フェイズ中の罠・魔法をすべて無効にする
魔法カード「肉弾戦闘」によりこのバトルフェイズ中に発動した罠・魔法カードはすべて無効になるぜ！
く…
ショルダー・ピアース!!
スパイク・ライノセラス！ラーニング・エルフ撃破!!
さらに——スピード・ジャガーがプレイヤーにダイレクトアタック!!


スピード・ジャガーの2段切り!!
ダブルセイバーラッシュ!!
スピード・ジャガー 攻撃力1000×2
くああっ…
天馬月行 ライフポイント 2000
わはははは たいしたことねーな!! オイ!
……
ラーニング・エルフの特殊効果によりカードを1枚ドローします…
そのカード…今度こそまともな壁モンスターだといいな!
ターンエンドだ!


私のターン……
手札より──
「天使の施し」を発動させます！
天使の施し
（魔法カード）
デッキからカードを３枚引き
その後手札からカードを
２枚捨てる
何!?
またもや「天使の施し」だと!?
そんな……！
オイオイ！お前のデッキはどうなってる？そんなに捨てるカードばっかり入ってるのかよ！
本当に手札事故なの？それとも……


武藤遊戯よう……
月行は本当に勝とうとしてんのか？
弟思いの月行くんは弟の計画を成功させるために
手札事故を装って負けることを考えてんじゃねーのか？
……
月行が負けたら遊戯…
キサマもリタイアってことを忘れんなよ！
…
私はさらに伏せカードを2枚セットし


サラブレッド・エルフ召喚!!
サラブレッド・エルフ ★★★★
攻撃力 1800
守備力 1500
さらに伏せカードより装備カード
ほう…
ようやくまともなモンスターを引いたみたいだな!
スピリット・スレイヤーをサラブレッド・エルフに装備!!
スピリット・スレイヤー
(魔法・装備カード)
攻撃対象のモンスターの攻撃力を500ポイント下げる。装備されたモンスターの攻撃力を500ポイント上げる
サラブレッド・エルフ
攻撃力 2300
行きます!
サラブレッド・エルフの攻撃!!



対象はスピード・ジャガー!
あめーんだよ!
伏せカード発動だ!!
闇の呪縛!!
闇の呪縛
(魔法カード)
闇の鎖は敵の身動きを奪い攻撃力を700ダウンさせる


これで あんたの攻撃は キャンセルされたぜ！
わはははは
ククク… なんだぁ 急にヤル気に なりやがって！
ますます 怪しくねェか？ 遊戯！
そいつは 本当に 信じられるのか!?
……
ボクに 何を言っても ムダだよ
！
夜行の愚行を 止めるのに
協力させてほしい
遊戯さん…


どっちの言葉を信じるかなんて
始めから決まってる！
たいした天然ヤローだ！
オレのターン行くぜ！
このターンで終わらせる！
月行が負ける気でいようが勝つ気でいようが
負けることは決まっているぜ！
オオオオ
スパイク・ライノセラスとスピード・ジャガーを生贄に捧げる！


――っと
このタイミングで
手札より
魔法カード発動!
「薬食い」!!
薬食い
(魔法カード)
生贄召喚を行った時、生贄にしたモンスターの半分の攻撃力・守備力と特殊能力をその召喚モンスターに与える(複数の場合は1体を選ぶ)
このカードは
生贄素材の
攻撃力・守備力の半分と
特殊能力を
召喚モンスターに
与える!
アサルト・リオン
★★★★★★★
攻撃力 2600
守備力 2500
アサルト・リオン
召喚!!



アサルト・リオン
お前が食すのは
スピード・ジャガーだ！
スピード・ジャガー
★★★★
攻撃時の相手のダメージは
2倍になる
攻撃力 1000 守備力 800
グフウウウ…
アサルト・リオン
攻撃力 3100
守備力 2900
攻撃時の相手のダメージは
2倍になる


スピード・ジャガーの特殊能力によりアサルト・リオンは
攻撃時にあんたのモンスターに六二〇〇のダメージを喰らわすぜ！
いけない！このままじゃ…
喰らって終わりだ!!
アサルト・リオン！サラブレッド・エルフに攻撃!!
サラブレッド・エルフ
攻撃力 1600
く…
リバース・カード!!



慈愛のアミュレット
（罠・装備カード）
装備されたモンスターに与えられたダメージのプレイヤーへの超過ダメージを0にする
サラブレッド・エルフ撲殺!!
天馬月行
ライフポイント 2000
チッ…!
つまんねー手で生きのびやがったか……
よかった…
プレイヤーへのダメージを0にする装備カードか…
でも……
なんとかこのターンはしのいだけど……


この強力モンスターを倒せるのか…
まあいい…ターンエンドだ
私のターン
フン…あんたに出来ることといえばモンスターを守備表示で召喚するぐらいだろ!
だがこの伏せカード「守備封じ」で守備モンスターは攻撃表示にさせる!
もう逃げ道はないぜ!
罠・魔法カード「守備封じ」
どうした?
モンスターを召喚しないのか?
月行くん……
……


今…
私の手札に
モンスターのカードは
ありません
マジで手札事故かよ!!
わはははは



DIGITAL
SHUEISHA JUMP COMICS

遊☆戯☆王 R

2巻

高橋和希

伊藤彰

初版発行　　　　2005 年
デジタル版発行　2016 年

発行所　集英社
http://www.shueisha.co.jp

この作品は、デジタル配信用に再編集を行ったものです。